***Данные* Точки A, B, C, D**

***Операции* Конструктор для создания четырехугольника** Вход: a, b, c, d  
Предусловие: Точки не имеют одинаковые координаты  
 Процесс: Инициализация полей  
 Выход: Нет  
 Постусловие: Нет  
 **Конструктор для создания прямоугольника или параллелограмма** Вход: a, b, c  
Предусловие: Точки не имеют одинаковые координаты  
 Процесс: Инициализация полей  
 Выход: Нет  
 Постусловие: Нет  
 **Конструктор для создания квадрата** Вход: a, b  
Предусловие: Точки не имеют одинаковые координаты  
 Процесс: Инициализация полей  
 Выход: Нет  
 Постусловие: Нет  
 **Оператор присваивания** Вход: Присваиваемый четырехугольник  
Предусловие: Нет  
 Процесс: Присваивание  
 Выход: Нет  
 Постусловие: Нет  
 **Площадь** Вход: Нет  
Предусловие: Нет   
 Процесс: Нахождение площади  
 Выход: Площадь  
 Постусловие: Нет

**Периметр** Вход: Нет  
Предусловие: Нет   
 Процесс: Поиск периметра  
 Выход: Периметр  
 Постусловие: Нет  
 **Длина диагонали проведенной из данной точки** Вход: Точка  
Предусловие: Точка является угловой точкой фигуры   
 Процесс: Поиск длины диагонали  
 Выход: Длина диагонали  
 Постусловие: Нет  
 **Угол данной точки** Вход: Точка  
Предусловие: Точка является угловой точкой фигуры  
 Процесс: Поиск угла  
 Выход: Угол  
 Постусловие: Нет  
 **Длина стороны** Вход: Номер стороны  
Предусловие: Номер не от 1 до 4  
 Процесс: Поиск длины стороны  
 Выход: Длина стороны  
 Постусловие: Нет  
 **Возврат треугольника** Вход: Точка, от которой построится треугольник  
Предусловие: Точка является угловой точкой   
 Процесс: Возврат треугольника  
 Выход: Треугольник  
 Постусловие: Нет  
 **Принадлежность точки фигуре** Вход: Точка  
Предусловие: Нет   
 Процесс: Выяснение принадлежности точки фигуре  
 Выход: Истина или ложь  
 Постусловие: Нет